

どうぶつ将棋 ルール説明

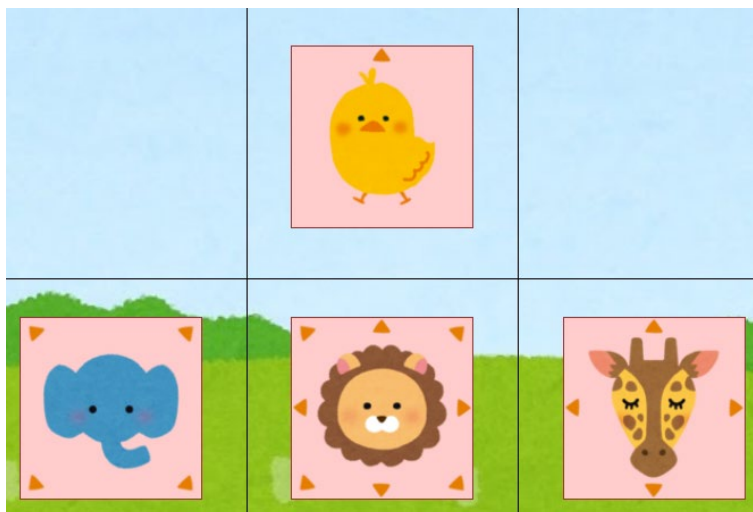
1. 盤面と初期配置

どうぶつ将棋は、縦 4 マス×横 3 マスの盤面で行います。各プレイヤーは、ライオン・ゾウ・キリン・ヒヨコを 1 枚ずつ持ちます。



2. 駒の動き

すべての駒は、移動できる方向に矢印が描かれています。ライオンは上下左右・斜めの 1 マスに移動できます。キリンは上下左右に 1 マス移動できます。ゾウは斜め方向に 1 マス移動できます。ヒヨコは前に 1 マス進み、相手陣地の奥に到達するとニワトリになります。ニワトリはライオンから斜め後ろを除いた動きが可能です。



3. 勝利条件

相手のライオンを取ると勝ちです。また、自分のライオンを相手陣地の最奥段まで進めて、次の手で取られなければ「トライ」となり勝利します。同じ盤面が3回起こると、千日手として引き分けになります。

